

Dungeons&Dragons 3.5e® ヴィジランテ呪文リスト

略称: 『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文大辞典(SpO)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGT…)』、『他設定: 『エベロン(ECS, Sh, PGE, FN, Dr)』、『フェイルーン(MCMoF, FRCS, MaoF, Und, PGT, CoSW)』(F)、『その他(それ以外の汎用サブメントに収録)』(O)

CDS:PE (<http://rainbow.s140.xrea.com/cdspe/>) Presented by **Und** ([Spellcaster.jp](http://spellcaster.jp)) (Spelllist v2.10) (2008年6月刊行分まで)

「」⇒効果の一部が通常版とは異なる呪文。「?」⇒後のサブメントによっては、このクラスでは使用できない可能性がある呪文。「[]」⇒内容の差異により、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。

系統	ヴィジランテ呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/5]				
変成術	アーマー・ロック	lv:1	CS p94	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	[目標] 接触した、鎧を着用しているクリーチャー1体 この近接接触攻撃が命中した相手は、着用している鎧が膨れ上がり、ACの【敏捷力】ボーナスを失うとともに、移動速度全般に-10ftのペナルティを受ける。また、通常の方法によっては、この鎧を脱ぐことができない。	[3.5e]			
	アイアンガッツ	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体 目標となったクリーチャー1体は、毒に対するセーブに+5の錬金術ボーナスを得る。ただし、この呪文の終了後に、1ラウンドの間、吐き気がする状態(PHB p309)となる。なお、“呪文の終了時”には、解呪された場合、解除した場合、呪文の持続時間が終了した場合が含まれる。	[3.5e]	○	(F)	○
変成術	アイアンサンダー・ホーン (MaoF)	lv:1	MaoF p121	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果範囲] 円錐形の爆発 [音波] この範囲内にいるクリーチャーは、“足払い(PHB p156)”の影響を受ける(【筋力】が20であるかのように対抗判定を行う)。※MaoFでは、パラガーンズ・アイアン・ホーン呪文として収録。	[3e]	×	(F)	×
	アイアンサンダー・ホーン (SpC)	lv:1	SpC p11	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	反応・無効	可	[効果範囲] 円錐形の爆発 [音波] この範囲内にいるクリーチャーは、伏せ状態(PHB p310)となる。	[3.5e]			
占術	アイデンティファイ	lv:1	PHB p196	音声、動作、物質	1時間	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ 術者は、目標となった魔法のアイテム1つが持つ、全ての魔法的機能を明らかにする。また、そのアイテムの起動方法(合言葉など)や、残っているチャージ数なども明らかにする。[秘術呪文物質要素:真珠の粉末(100gpぶん)]	[3.5e]			
	アクセラレイテッド・ムーブメント	lv:1	SpC, CAd	音声、動作、物質	1即行	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者 術者は、〈隠れ身〉、〈軽業〉、〈忍び足〉、〈登攀〉、〈平衡感覚〉などの技能を使用しながら、通常の移動速度で移動する場合でも、その判定にペナルティを受けない。なお、〈登攀〉か〈平衡感覚〉の技能を使用している間は、ACの【敏捷力】ボーナスを失う(PHB p79, 82参照)。	[3.5e]			
変成術	アニメイト・ロープ	lv:1	PHB p200	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 長さが50ft+5ft/lvまでの、ロープ状の物体1つ 目標となったロープを使用して、遠隔接触攻撃(射程単位10ft)に成功した場合、このロープが相手に巻きつき、“からみつかれた状態(PHB p303)”とする(〈脱出術〉難易度20)。なお、この呪文の目標とする際に、ロープの太さが1インチとは著しく異なる場合、本文参照。	[3.5e]			
	アブレイジング・タッチ	lv:1	SpC p24	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	[目標] 術者 術者は、アイテムの価値を判断するための〈鑑定〉判定に+10の洞察ボーナスを得る。ただし、この方法による鑑定は、そのアイテムに接触しなければならず、20ラウンドが必要となる。なお、この判定に失敗した場合でも、そのアイテムの価値を50%を超えて誤って判断することはない。	[3.5e]			
防御術	アラーム	lv:1	PHB p200	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射 この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が合言葉を言わずに進入した場合、選択したアラーム1つが作動する。ただし、並存する次元界内には感知できない。「精神的アラーム:1マイル以内にいる場合、術者は精神的に察知する」、「音的アラーム:1ラウンドの間、半径60ftにベルのような音が鳴り響く(半径180ftまで届く)」。	[3.5e]			
	アンダーソング	lv:1	SpC p26	音声	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者 術者は、この呪文の曲を口ずさむ。このことによって、〈精神集中〉判定を行う場合、その技能の修正値の代わりに、〈芸能〉判定の修正値を使用できる。	[3.5e]			
防御術	アンディテクタブル・アラインメント	lv:1	PHB p201	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・無効(ク)(物体)	不可(ク)、可(ク)(物体)	[目標] クリーチャー1体か物体1つ 目標となったクリーチャー1体か物体1つは、どのような占術によっても、その属性を感知されない。	[3.5e]			
	アンプリファイ	lv:1	SpC, MaoF	動作	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[効果範囲] クリーチャー1体、物体1つ、空間上の一点のいずれかを中心とした半径20ftの放射 [音波] この範囲内で立てられる音は増幅され、〈聞き耳〉判定の難易度が20減少する。また、この範囲内にいるクリーチャーは、音が増幅されているということに気付かない。なお、この呪文の効果は、この効果の受け手とともに移動する。(この呪文は、サイレンス呪文を相殺し、解呪する。)	[3.5e]	○	(F)	○
変成術	イミーディアット・アシスタンス	lv:1	CM p96	音声	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[目標] 同意するクリーチャー1体 目標となったクリーチャー1体は、技能判定1回を再ロールできる。ただし、この呪文は、その判定の成否が告げられる前に発動しておかなければならず、この再ロールの際には、出目10や出目20を選択できない。	[3.5e]			
	イメージ、サイレント	lv:1	PHB p227	音声、動作、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中(中断可)	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 1辺が10ftの立方体4個ぶん+1個ぶん/lvまでの虚像 (虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的な要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。	[3.5e]			
変成術	イレイズ	lv:1	PHB p203	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 魔法のスクロール1つか、2ページぶんの文章量(日本語にて約1,500文字) 術者は、目標1つから非魔法の文字を自動的に消去する(本文参照)。また、術者レベル判定(難易度15; 出目1か2で自動失敗; 失敗すると誤作動する場合がある)に成功すると、魔法の文字を消去できる。ただし、イリュージョン・スクリプト呪文、シンボル呪文などを取り除くことはできない。	[3.5e]			
	インヴィジビリティ、スウィフト	lv:1	SpC, CAd	音声	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者 (幻覚) 術者および装備品は、不可視状態(PHB p310)となる。ただし、足跡、音声(足音や会話など)、持っている光源、10ftを超えて引きずっている物体などに対しては作用しない。また、術者が攻撃的な行動をとった場合、この呪文は即座に終了する(ただし、間接的に害をなすことは、攻撃的な行動には含まれない)。	[3.5e]			
変成術	インプロヴィゼーション	lv:1	SpC, CAd	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者 術者は、2ポイント/lvの“幸運ボール”を作り出す。術者は、これを1ポイント消費する毎に、攻撃ロール、セーブ、技能判定のいずれか1回に+1の幸運ボーナスを得る(1回に消費できるのは1ポイント/2lvまで)。ただし、このボーナスを使用する場合、ロール前に宣言しておかなければならない。	[3.5e]			

系統	ヴィジランテ呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:2/5]
占術	ヴィジラント・スランパー	lv:1	CM p97	音声、動作	1ラウンド	自身	12時間またはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身が指定した状況1つが訪れると、自動的に目が覚める(通常の起きている状態でも気付ける状況のみ)。なお、術者の目が覚めてしまうと、この呪文はチャージ消費される。									
幻術	ヴェントリロキズム	lv:1	PHB p208	音声、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 理解できる音、たいいはいは話し言葉
	(虚像) 術者は、自身の声や、自身の口から出せるその他の音声を、別の場所1ヶ所から出しているように見せかける。なお、これを聞いた相手は、セーブに成功すると、この音声が呪文によるものであるということがわかる(セーブに成功しても、依然として音声は聞こえる)。									
変成術	エクスペディシヤス・リトリート	lv:1	PHB p211	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、基本地上移動速度に+30ftの強化ボーナスを得る。また、このことによって、自身の跳躍距離も強化される(PHB p77参照)。なお、この呪文のボーナスが移動速度に適用されてから、鎧や荷重による移動速度の調整が行われる(PHB p145参照)。									
変成術	エクスペディシヤス・リトリート、スウィフト	lv:1	SpC, CAd	音声	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、基本地上移動速度に+30ftの強化ボーナスを得る。また、このことによって、自身の跳躍距離も強化される(PHB p77参照)。なお、この呪文のボーナスが移動速度に適用されてから、鎧や荷重による移動速度の調整が行われる(PHB p145参照)。									
変成術	オープン/クローズ	lv:1	PHB p213	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 重量が30ポンド以下の、開閉できる物体1つ
	術者は、目標となった物体(宝箱、樽、扉、箱、ビン、袋、ポーチ、窓など)1つを、開けるか閉める。ただし、この動きを妨害するもの(門、鎖、錠前など)がある場合、この呪文は失敗する。									
防御術	オブスキュア・オブジェクト	lv:1	PHB p214	音声、動作、物質	1標準	接触	8時間(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下の物体1つ
	目標となった物体1つは、占術(念視)の目標とならず、占術(念視)によっては、感知および知覚されない。									
占術	ガイドド・パス	lv:1	CM p100	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、半径1マイル以内にある、一般的な建築物または施設(教会、酒場、宿屋など)までの最短経路1つを知る。ただし、特定の場所(固有名詞で指定される場所)や、公にされていない場所に対しては、この効果を得ることができない。									
変成術	キャッツフィート	lv:1	CM p100	音声	1割り込み	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、〈忍び足〉、〈跳躍〉、〈登攀〉、〈平衡感覚〉判定のいずれか1回を再ロールできる。また、その再ロールの際には、+5の洞察ボーナスを得る。									
変成術	クラブウォーク	lv:1	SpC p71	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	不可	不可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、突撃を行う際に、通常のボーナスとペナルティを受ける代わりに、攻撃ロールに+4のボーナスを得て、ACのペナルティを受けない。ただし、突撃によって複数回の攻撃を行える場合でも、攻撃ロールのボーナスの変更は、最初の攻撃1回にのみ加えられる。									
占術	クリティカル・ストライク (SpC, CAd)	lv:1	SpC, CAd	音声	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、挟撃している相手か、ACの[敏捷力]ボーナスを失っている相手に対して、近接ダメージ・ロールに+1d6点のボーナスを得る。また、この攻撃のために使用した武器は、キーン・エッジ呪文(PHB p217)の利点を得るとともに、クリティカル・ロールに+4の洞察ボーナスを得る。									
死霊術	コース・フィアー	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	[目標] 5HD以下の生きているクリーチャー1体
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、恐れ状態(PHB p303)となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、怯え状態(PHB p303)となる。(この呪文は、リム・ヴ・フィアー呪文を相殺し、解呪する。)									
幻術	ゴースト・サウンド	lv:1	PHB p222	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 実体を持たない音声、常人4人/lv(最大20人)ぶん
	(虚像) 術者は、幻の音を作り出し、この距離内ならば、音量を上下したり、音源を移動させることができる。ただし、発動時に設定した基本的な音の性格(話し声、歌声、叫び声、足音など)は、後から変更することができない。なお、どのような音が何人ぶんの音に相当するのかは、本文参照。									
占術	ゴーストハープ	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	1分	接触	5分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	目標となった物体1つは、半径50ft以内で24時間以内に演奏された、全ての音楽や歌を再現する能力を得る(最近のものから順に再生する)。このことによって、術者が再生を命令すると、次に停止を命令するまでの間、この物体は自動的に音楽をリピートする。									
占術	コンバインド・タレント	lv:1	CM p102	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 同意するクリーチャー2体、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャー1体目は、他の目標の技能ランクを、1ランク/lv(最大10ランク)まで真似できる。ただし、この技能判定を行ってしまうと、この呪文は終了する。									
占術	コンプリヘンド・ランゲージズ	lv:1	PHB p226	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、クリーチャーが話す言語や、何かに書かれている文章を理解できる。ただし、理解しようとする相手に接触しなければならない。なお、この方法で文章を読む場合、1分につき約1ページ(日本語にして約750文字)まで読むことができる。ただし、その言語を使用できるようになるわけではない。									
変成術	シェア・タレンツ	lv:1	PH2 p113	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した同意するクリーチャー2体
	目標となったクリーチャーは、「他の目標が1ランク以上修得している(未修得:不可)の技能」の技能判定を、未修得でも行うことができる。また、この判定を含めて、「他の目標が1ランク以上修得している技能」の技能判定に+2のボーナスを得る。									
防御術	ジョイフル・ノイズ	lv:1	SpC, CAd	動作	1標準	10ft	精神集中(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射
	この範囲内では、サイレンス呪文(PHB p277)の効果が抑止され、通常通りに音声を使用できるようになる。なお、この効果範囲は、術者に伴って移動する。									
占術	スカラーズ・タッチ	lv:1	RoD p166	音声、動作、物質、焦点	1標準	自身	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	不可	不可	[目標] 術者
	術者は、1ラウンドにつき1回、接触した本1冊を“熟読した”かのように、その知識を得ることができる。ただし、理解できない言語で書かれている本に対しては、何の効果もない。									
変成術	スティッキー・フィンガーズ	lv:1	SpC p106	動作	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、(手先の早業)判定に+10のボーナスを得る。									

系統	ヴィジランテ呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:3/5]
変成術	スティック	lv:1	SpC, Und	音声、動作、物質	1標準	接触	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、重量が5ポンド以下の、非魔法かつ非装備中の物体1つ
	目標となった物体1つは、他の物体1つに貼りつく。なお、時速10マイルを越える風、アンシーン・サーヴァント呪文、メイジ・ハンド呪文などの力は、この目標を引き剥がすのに充分である。また、1回の移動アクションによって、この目標を引き剥がすこともできる(これは機会攻撃を誘発する)。									
幻術	セリーン・ヴィセジ	lv:1	SpC p125	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	(幻覚) 術者は、〈はったり〉判定に+1/2lv(最大+10)の洞察ボーナスを得る。									
変成術	ソングバード	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	1ラウンド	自身	上演中+1時間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身の上演を見た人々か、自身の上演を見た人々が混じっている人々に対して、〈魅力〉に基づく判定に+1の技量ボーナスを得る。ただし、この呪文の発動後、1時間以内に上演が行われない場合、この効果は失われる。									
占術	ターゲッティング・レイ	lv:1	SpC p130	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果] 光線1本
	この遠隔接触攻撃が命中した相手に対して、いずれかの遠隔攻撃が行われる場合、その遠隔攻撃ロールは+1/3lv(最低+1)の洞察ボーナスを得る。									
変成術	チート	lv:1	SpC, Dra, BoVD	音声、動作、焦点	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費	意志・看破(遣取)	不可	[目標] 術者
	術者は、非魔法の運任せのゲームに干渉し、その確率を操作できる(例えば、ゲーム中で行われるギャンブルのダイス・ロール1回に振り直しを要求し、出目の悪いほうを無視できる)。ただし、この能力を使用してしまうと、この呪文はチャージ消費される。									
占術	ディサーン・ブラッドライン	lv:1	RoD p167	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体以上
	術者は、目標となったクリーチャー1体の、種族と先天性テンプレートを知覚する。また、1ラウンドにつき1回、この呪文の目標を、別のクリーチャー1体に変更できる。									
変成術	ディスガイズ、マイナー	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	自身	1時間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身の外見にちょっとした変更を加え、次の〈変装〉判定1回に+2の技量ボーナスを得る。ただし、自身の顔の造作や、実際の肉体的構造を変化させることはできない。									
幻術	ディスガイズ・セルフ	lv:1	PHB p250	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[目標] 術者
	(幻覚) 術者は、自身の外見を変える。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、この呪文を変装するために使用した場合、〈変装〉判定に+10のボーナスを得る。									
変成術	ディストート・スピーチ (MaoF)	lv:1	MaoF p113	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体の声は歪められ、ほとんど理解不能となる。このことによって、音声要素を持つ呪文を発動する場合、自動的に失敗する。									
変成術	ディストート・スピーチ (SpC, CAd)	lv:1	SpC, CAd	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	[音波] 目標となったクリーチャー1体の声は歪められ、ほとんど理解不能となる。このことによって、音声要素を持つ呪文を発動する場合、50%の確率で失敗する。また、喋ったり、合言葉を唱える場合、その言葉は50%の確率で何の意味も持たない。									
占術	ディテクト・クロスローズ	lv:1	MaoF p113	音声、動作	1標準	60ftおよび1マイル	精神集中、最大10分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 半径60ftおよび半径1マイルの、円錐形の放射
	術者は、前者の距離内にある“十字路(MaoF p44)”の正確な位置を知覚する。また、後者の距離内にある“十字路(MaoF p44)”の大まかな位置と、自身から見た方向を知覚する。ただし、この呪文によっては、その“十字路”の“裏道”がどこに通じているのかまでは、知覚することができない。									
占術	ディテクト・シークレット・ドアーズ	lv:1	PHB p253	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、隠された通路(区画、収納、引き出し、窓などを含む)を知覚する。ただし、壁に塞がれているだけの場合は、この呪文によっては知覚できない。「1ラウンド目:これらが存在するか否か」、「2ラウンド目:これらの存在する数と、それぞれの位置または方向」、「以後1ラウンド毎に:選択したこのうちの1つの、メカニズムまたは作動方法」。									
占術	ディテクト・マジック	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、魔法のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:魔法のオーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力なオーラ強度(PHB p255)*1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と”オーラ強度”。なお、その系統を識別できる(本文参照)。									
幻術	テッド・エンド	lv:1	SpC p146	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)、意志・看破(遣取)	可(無害)、可	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv
	(操影)《影界呪文》 目標となったクリーチャーは、移動の痕跡が隠蔽される。このことによって、この目標の痕跡を辿るために、「〈生存〉か〈搜索〉判定を行う」、「鋭敏嗅覚を使用する」などを試みる相手は、この呪文のセーブが必要となる。									
幻術	ニストウルズ・マジック・オーラ	lv:1	PHB p261	音声、動作、焦点	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、重量が5ポンド/lv以下の物体1つ
	(幻覚) 目標1つは、魔法の感知に対して、「魔法のアイテムでない」、「指定した系統とオーラ強度を持つ魔法のアイテムである」、「指定した別の呪文1つの目標である」のいずれか1つに見せかけられる。なお、アイデンティファイ呪文(PHB p196)などを使用して、意志セーブに成功すれば、このオーラが偽物であるということがわかる。									
占術	ノウ・ディレクション	lv:1	PHB p262	音声、動作	1標準	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、一時的に北の方角を知覚する。ただし、この呪文は、物質界以外の次元世界では機能しない。									
占術	ノウ・プロテクションズ	lv:1	MaoF p119	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	術者は、目標となったクリーチャー1体が持つ、「エネルギーに対する完全耐性」、「エネルギーに対する抵抗」、「呪文抵抗」、「ダメージ減少」の能力の、全ての詳細を知覚する。									
変成術	ノー・ライト	lv:1	BoVD p102	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	不可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	[闇] 術者は、魔法の暗闇のエリアを作り出し、“暗闇(PHB p162)”によって、視覚と非魔法の光源を遮る。ただし、暗視能力は妨害しない。また、これを越える呪文レベルの魔法の光源の中では、この暗闇が抑止される(ライト呪文と同じレベルの場合、両方が抑止される)。([闇] の呪文は、その呪文レベル以下の[光]効果を相殺し、解呪する。)									
幻術	ファントム・スレット	lv:1	SpC, CW	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自身が機会攻撃範囲内に収められていると思ひ込む。このことによって、この目標を近接攻撃する相手は、常に「挟撃(PHB p150)”しているものとして扱われる。ただし、挟撃されないクリーチャーは、この呪文に対して完全耐性を持つ。									

系統	ヴィジランテ呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv;4/5]
変成術	フェザー・フォール	lv:1	PHB p271	音声	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 自由落下する中型サイズ以下のクリーチャーと物体1つ/lv、どの2つをとっても20ftの距離内
	目標となったクリーチャーと物体の落下速度は、1ラウンドにつき60ftの速度にまで減速する。このことによって、その落下ダメージを受けない。なお、この呪文の目標にするに際して、大型サイズは目標2つぶん、超大型サイズは目標4つぶん、巨大サイズは目標8つぶん……として扱われる。									
共通	プレステイジテイション	lv:1	PHB p279	音声、動作	1標準	10ft	1時間	不可	不可	[目標/効果] 本文参照
	術者は、単純な魔法の効果を起こし、1ポンドの物体を「ゆっくりと持ち上げる」、「暖める」、「冷やす」、「匂いを付ける」などや、1立方ftの物体を「色を塗る」などを行うことができる。ただし、道具や武器を作り出したり、クリーチャーの精神集中を妨害することはできない。									
幻術	フレンドリィ・フェイス	lv:1	RoD p168	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(幻覚) 術者は、【知力】が3以上の「敵対的(PHB p71)」でないクリーチャーに対して、〈交渉〉と〈情報収集〉判定に+5の状況ボーナスを得る。									
幻術	マジック・マウス	lv:1	PHB p287	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	チャージ消費まで永続、最大10分	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] クリーチャー1体か物体1つ
	(幻覚) 術者は、この目標に魔法の口1つを作り出す。その後、視覚的または聴覚的な条件1つが満たされると、記憶した日本語にして75文字以内の言葉を、最大10分まで使って喋る(本文参照; 作動条件を感知できる有効距離は15ft/lv以内)。[物質要素: 翡翠の粉末(10gpぶん)]									
変成術	マスク・アベラント・ドラゴンマーク	lv:1	Dr p154	音声、動作、ドラゴンマーク	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身の特異型ドラゴンマーク1つを、真正ドラゴンマーク1つに見せかける。このことによって、そのドラゴンマークが前提条件となる呪文や魔法のアイテムを使用できる(本文参照)。ただし、この呪文の終了後に、1d10ラウンドの間、吐き気がする状態となる。[ドラゴンマーク:特異型]									
占術	マスターズ・タッチ (SpC, CAd)	lv:1	SpC, CAd	音声、焦点	1即行	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身が手に持っている武器1つか盾1つに対する《習熟》を得る。ただし、この呪文は、“その武器か盾の1種類全般に対する《習熟》を与える”ではなく、“手に持っている武器か盾そのもののみに対する《習熟》を与える”という点には注意。									
変成術	ミミックリィ	lv:1	CS p104	音声	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、以前に聞いたことがある、アクセントや音声を真似する能力を得る(本文参照)。また、〈はったり〉判定によって、特定の人物の声を真似ることができる。									
変成術	メイジ・バー	lv:1	CS p105	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	[目標] 盾か鎧を着用しているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、着用している盾と鎧の表面がでこぼこになり、行動を妨げられる。このことによって、その防具の秘術呪文失敗率が2倍となるとともに、〈精神集中〉判定に-5のペナルティを受ける。									
変成術	メイジ・ハンド	lv:1	PHB p289	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(中断可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 重量が5ポンド以下の、装備中でない非魔法の物体1つ
	術者は、念動力によって、目標となった物体1つを持ち上げたり、15ftまで動かすことができる(1回の移動アクション)。なお、持続時間が“精神集中”の呪文は、術者がこの距離内にいる(またはこの距離を保っている)限り、1回の標準アクションによって維持できる。いずれかがこの距離を超えるか、この維持が途切れた場合、この呪文は終了する。									
変成術	メッセージ	lv:1	PHB, CoC	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv	不可	不可	[目標] クリーチャー1体/lv
	[言語依存] 目標となったクリーチャーは、この距離内にいる限り、術者が囁いた言葉を聞くことができる。また、この目標は、術者に対して囁き返すことができる。ただし、この呪文による会話は、実際に唇を動かして囁かなければならない。									
変成術	メンディング	lv:1	PHB p290	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 重量が1ポンド以下の物体1つ
	術者は、目標となった物体1つの、小さな傷、裂け目、破損などを修復する(材質によって変化; 本文参照)。ただし、人造クリーチャーを含めて、クリーチャーに影響を与えることはない。									
変成術	ラッキー・ストローク	lv:1	CS p105	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“幸運特技(CS p72)”を用いて再ロールを行う場合、その判定に+2の幸運ボーナスを得る。									
占術	リード・マジック	lv:1	PHB p293	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、呪文書、魔法のスクロール、文字などを、1分につき1ページぶんの文章量まで解読できる(日本語にして約750文字; この解読後には、この呪文は不要)。また、術者は、〈呪文学〉判定によって、グリフ呪文およびシンボル呪文を識別できる(本文参照)。さらに、ウィザードは、呪文書を参照せずにこの呪文を準備できる(PHB p175参照)。									
変成術	リムーヴ・セント	lv:1	SpC p233	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、匂いが取り除かれる。このことによって、“鋭敏嗅覚(MM p306)”の能力では、感知および追跡されない。または、この近接接触攻撃が命中した“悪臭”の能力を持つクリーチャーは、その能力が抑止される。									
防御術	リムーヴ・フィアー	lv:1	PHB p296	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体+1体/4lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果に対するセーブに+4の士気ボーナスを得る。また、すでに[恐怖]効果を受けている場合、それは一時的に抑止される。(この呪文は、コース・フィアー呪文を相殺し、解呪する。)									
防御術	レジスタンス	lv:1	PHB p299	音声、動作、物質	1標準	接触	10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、セーブに+1の抵抗ボーナスを得る。									
占術	ロケット・シティ	lv:1	RoD p169	音声	1ラウンド	10マイル/lv	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10マイル/lvの円
	この呪文の発動時に、“共同体(DMG p134)”の大きさ1つを指定すること。術者は、この範囲内にその大きさ以上の共同体が存在する場合、それぞれの共同体の方向と直線的距離の情報を知覚する。									
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									

系統	ヴィジランテ呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv;5/5]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統) [補足説明] 効果概略									

系統	ヴィジランテ呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv;1/4]
変成術	アイアン・サイレンス	lv:2	SpC, CAd	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した鎧1つ/3lv
	目標となった鎧は、〈隠れ身〉と〈忍び足〉判定に対して、防具による判定ペナルティが適用されなくなる。ただし、着用者がこの鎧に〈習熟〉していない場合、この効果を得ることはできない。									

変成術	アニメイト・インストゥルメント	lv:2	CS p95	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した楽器1つ
	目標となった楽器1つは、自動的に演奏する能力を得る。このことによって、1回の即行アクションによって、術者の演奏を引き継がせたり、術者の代わりに演奏させることができる(呪歌の〈芸能〉判定は、術者と同じ値を用いる; 精神集中は不要)。なお、術者が持ち運ばない場合、この楽器はそこに浮遊する(ダメージを受けることと終了する)。									

防御術	アラーム、カコフォナス	lv:2	CM p100	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射
	この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が合言葉を言わずに進出した場合、“音声のアラーム(PHB p200)”が作動する。また、最初に入った相手1体のみは、サウンド・バースト呪文(PHB p227)の効果を受ける。ただし、並存する次元界にいる相手は感知できない。									

防御術	アラーム、グレーター	lv:2	SpC, MotP	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	4時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射
	《アストラル界、エーテル界呪文、影界呪文》この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が合言葉を言わずに進出した場合、選択したアラーム1つが作動する。また、並存する次元界にいる相手を感知できる。「精神的アラーム、音声のアラーム:本文参照」。[焦点具:ベル1つ(100gp)] ※MotPでは、インブルーヴ・アラーム呪文として収録。									

変成術	イーグルズ・スプレnder	lv:2	PHB, FRCS	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。									

幻術	イメージ、マイナー	lv:2	PHB p285	音声、動作、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中(中断可)+2ラウンド	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 1辺が10ftの立方体4個ぶん+1個ぶん/lvまでの虚像
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的および音声的な要素を持つ幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。									

幻術	インヴィジビリティ	lv:2	PHB p203	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク/物体)	可(ク/物体)	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下のクリーチャー1体が物体1つ
	(幻覚) 目標1体および装備品(または目標1つ)は、不可視状態(PHB p310)となる。ただし、足跡、音声(足音や会話など)、持っている光源、10ftを超えて引きずっている物体などに対しては作用しない。また、この目標が攻撃的な行動をとった場合、この呪文は即座に終了する(ただし、間接的に害をなすことは、攻撃的な行動には含まれない)。									

変成術	インクリース・ウィルレンス	lv:2	PH2 p105	音声、動作、物質	1分	接触	1分/lv	不可	不可	[目標] 接触した、毒の小瓶1つかクリーチャー1体
	目標となった、小瓶1つの中に入っている毒か、クリーチャー1体を持つ毒は、セーブ難易度が2上昇する。									

占術	インサイト・オヴ・グッド・フォーチュン	lv:2	PH2 p105	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標1体は、攻撃ロール、セーヴィング・スロー、技能判定のいずれかに対して、「そのロールを2回行い、片方のロール結果を使用する」ことを選択できる。ただし、この能力を使用する場合、ロール前に宣言しておかなければならない。また、この能力を使用してしまうと、この呪文は終了する。									

防御術	インシグニア・オヴ・アラーム	lv:2	RoD p164	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(無害)	可(無害)	[効果範囲] 術者を中心とした長距離(400ft+40ft/lv)の拡散
	術者は、この範囲内にある“特別な記章”を持っているクリーチャーに対して、精神的な警報を送る(本文参照)。									

幻術	ヴァーティゴウ	lv:2	PH2 p105	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] 目標1体は、足元の地面が消滅したと錯覚し、攻撃ロールとセーブに-2のペナルティを受ける。また、自身のターンの開始時に、〈平衡感覚〉判定(難易度10)に失敗すると、そのラウンドは移動を行えない(5以上の差で失敗すると、伏せ状態となる)。なお、飛行している目標に対しては、本文参照。									

幻術	ヴィジョン・オヴ・エントロピー	lv:2	FC1 p92	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可、意志・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標1体は、アビスのヴィジョンを見る(セーブ不可)。この目標は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回、セーブを行う(成功時は変化なし)。「1回目の失敗:怯え状態となる」、「2回目の失敗:恐れ状態に変化する」、「3回目の失敗:恐怖状態に変化する」、「4回目の失敗:気絶状態となる(1時間持続)」。									

変成術	ウィスパリング・ウィンド	lv:2	PHB p206	音声、動作	1標準	1マイル/lv	1時間/lvまたはチャージ消費	不可	不可	[効果範囲] 半径10ftの拡散
	[風] 術者は、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを、よく知っている特定の場所1ヶ所に送信する(これは、1時間につき1マイル〜1分につき1マイルの速度で移動する; 本文参照)。ただし、この呪文によっては、呪文の音声要素や、アイテムの合言葉などを満たすことはできない。									

変成術	ウェポン・シフト	lv:2	SpC p46	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、重量が15ポンド以下の近接武器1つ
	目標となった武器1つは、術者が指定した別の近接武器1つに変化する。ただし、魔法の能力や材質は変化しない。また、代用武器と双頭武器は、この呪文の影響を受けない。									

防御術	オポチューン・ドッジ	lv:2	CS p97	音声、動作	1即行	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、自身が機会攻撃1回を誘発した場合、「その機会攻撃1回が誘発しなかった」かのように変更することを選択できる(アクション不要)。ただし、この能力を使用してしまうと、この呪文は終了する。									

変成術	オルター・セルフ	lv:2	PHB p214	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(ポリモーフ) 術者は、同じクリーチャー種別かつサイズ分類の差が1段階以内の、1HD/lv(最大5HD)以内のクリーチャーに変身する。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に加えて、能力値、クラス・レベル、基本攻撃ボーナス、基本セーブ、クラス能力、変異的能力以外の特殊攻撃が変化しない。ただし、一部の能力を獲得できない。									

死霊術	カース・オヴ・インペイディング・ブレイズ	lv:2	SpC p64	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	不可	可	[目標] クリーチャー1体
	[呪い] 目標となったクリーチャー1体は、一時的な呪いによって、ACに-2のペナルティを受ける。なお、呪いによる効果は、特定の効果でしか解呪できない。									

系統	ヴィジランテ呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:2/4]
変成術	カタバルト	lv:2	CS p97	音声、動作	1標準	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、重量が5ポンド以下の物体1つ
	術者は、自身が手に持っている物体1つを発射する(重量が1ポンド以上の単なる物体は、1d6点の基本ダメージを得る)。術者は、遠隔攻撃ロールを行い、ダメージ・ロールに+1/3lv(最大+5)の技量ボーナスを得る(どの武器でも射撃単位は30ftとなる; 投擲用の武器でない場合、未習熟のペナルティを受ける)。									
変成術	キャッツ・グレイス	lv:2	PHB p217	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで調和のとれた動きができるようになり、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。									
幻術	クラウン・オヴ・ウェイルズ	lv:2	PH2 p109	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(虚像) 目標1体は、(隠れ身)および(変装)判定に+2の技量ボーナスを得る。また、この目標は、この呪文のチャージを消費することで、(隠れ身)か(変装)判定1回に+8の技量ボーナスを得ることができる(1回の割り込みアクション)。なお、この呪文は、ヘッドバンドなどと同様の位置を使用する。									
変成術	グレイス	lv:2	SpC p73	音声	1即行	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[善] 術者は、銀色の光によって、松明(PHB p162)の3倍の大きさの光を放つ。また、使用する近接武器が善の属性として扱われ、基本地上移動速度に+10ftのボーナスと、【敏捷力】に+2の清浄ボーナスを得る。ただし、(隠れ身)判定に-20の状況ペナルティを受ける。									
幻術	クローク・プール	lv:2	SpC p74	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	[目標] “色彩のプール”1つ
	(幻覚) 目標となった“色彩のプール(DMG p151)”1つは、幻覚によって不可視状態となり、隠蔽される。ただし、アナライズ・ポータル呪文(SpC p21, MotP p33)や、トゥルー・シーイング呪文(PHB p258)は、この効果を見破る。									
占術	サークル・ダンス	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作	1分	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、回りながら踊り、自身が直接知っている相手1体を思い浮かべる。術者は、この相手が同じ次元界内において、なおかつ死亡していない場合、この相手の方向を向いて止まるとともに、この相手が受けている状態(無傷、傷ついている、瀕死状態、気絶状態など)を知覚する。									
幻術	サイレンス	lv:2	PHB p227	音声、動作	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	意志・無効(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	[効果範囲] クリーチャー1体、物体1つ、空間上の一点のいずれかを中心とした半径15ftの放射
	(幻覚) この範囲内では、全ての音が消えて、「合言葉によるアイテムの起動」、「音声要素を持つ呪文の発動」、「会話」などを行うことができない。また、[音波]と[言語依存]効果が無効化される。なお、この効果範囲は、この呪文の受け手とともに移動する。(この呪文は、アンプリファイ呪文を相殺し、解呪する。)									
変成術	シュアフットッド・ストライド	lv:2	SpC p100	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、“移動困難な地形(PHB p146)”による害を無視できるとともに、(登攀)判定に+2のボーナスを得る。									
死霊術	スクエアー	lv:2	PHB p240	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	不可/意志・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体/3lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、以下の効果を受ける。「セーブ不可で5HD以下の相手、および6HD以上のセーブに失敗した相手:1d4ラウンドの間、恐れ状態(PHB p303)となる」、「6HD以上のセーブに成功した相手:1ラウンドの間、怯え状態(PHB p303)となる」。									
変成術	ストレッチ・ウェポン	lv:2	PH2 p115	音声	1即行	0ft	1ラウンドまたはチャージ消費	頑健・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 術者の近接武器1つ
	目標となった武器による次の攻撃1回は、その間合いが+5ftされる。									
占術	スパイマスターズ・コイン	lv:2	CS p101	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lv、精神集中(最大1ラウンド/lv)	不可	不可	[目標] 接触した極小サイズの物体1つ
	(念視) 目標1つは、不活性状態の魔法のオーラを得る(オーラを感知する場合、本文参照)。その後、術者が精神集中すると、この物体1つは魔法的感知器官となり、この周囲を見るか音声を聞くことができる(術者が選択; 同じ次元界のみ)。なお、この精神集中が終了すると、この呪文はチャージ消費される。									
変成術	スピーク・トゥ・アライズ	lv:2	SpC p116	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv	不可	不可	[目標] 仲間何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	[言語依存] 目標となったクリーチャーは、メッセージ呪文(PHB p290)と同様に、この距離内にいる限り、術者が囁いた言葉を聞くことができる。また、これらの目標は、術者に対して囁き返すことができる。なお、メッセージ呪文とは異なり、この呪文による会話は、実際に唇を動かして囁く必要がない。									
変成術	セリリティ、レッサー	lv:2	PH2 p116	音声	1割り込み	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、即座に1回の移動アクションを行うことができる。その後、次の自身のターンの終了時まで、幻惑状態(PHB p305)となる。									
変成術	ソニック・ウェポン	lv:2	SpC, CAd	音声	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した武器1つ
	[音波] 目標となった武器1つは、+1d6点の追加の[音波]ダメージを得る。なお、この呪文の目標となった射出武器は、矢弾にこの能力を与える。									
幻術	ダーク・ウェイ	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	可	[効果] 長さ20ft/lvまで×幅2ft×厚さ1インチの、影の橋1つ
	(操影) 術者は、リボンのような、重量を持たない橋1つを作成する(この角度は自由に設定できる)。この橋は、重量が200ポンド/lvまでを支えることができる(それを超える重量はすり抜けて落下する; 術者は基本的に落下しない)。ただし、この橋は、両端が何らかの固体上に固定されなければならない。									
占術	タクティカル・プレジジョン	lv:2	SpC, CAd	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	[精神作用] この呪文の目標となったクリーチャーそれぞれが、互いに同一の敵を挟撃している場合、その敵に対する攻撃ロールに+2の洞察ボーナスを得る。また、この攻撃が命中した場合、“急所攻撃”の能力と同様に、+1d6点の追加ダメージを得る。									
幻術	ダブルスピーク	lv:2	CM p106	動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)、意志・音破(進取)	可(無害)、不可	[目標] 術者および、接触したクリーチャー1体/4lv
	(幻覚) 術者および目標の会話は、幻の音声によって、その他のクリーチャーには、何気ないありふれたものに聞こえる(唇や表情の動きも変化する; 大まかな幻の声の内容は把握できる)。なお、この会話を1ラウンド以上観察した相手は、この呪文のセーブを行うことができる。									
変成術	ダンシング・ドラゴンマーク	lv:2	Dr p151	音声、ドラゴンマーク	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(中断可)	意志・無効	可	[目標] ドラゴンマークを持つクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる。なお、術者よりもドラゴンマークの等級が高い目標は、この呪文に対するセーブにボーナスを得る(本文参照)。(ドラゴンマーク: 真正または特異型)									
占術	タンズ	lv:2	PHB p247	音声、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、あらゆる言葉や方言を理解し、話すことができるようになる。このことによって、同時に複数の言語を理解できるが、同時に複数の言語で喋ることはできない。また、この目標の声を聞くことができる相手は、この目標が喋っている内容を理解する。									

系統	ヴィジランテ呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:3/4]
死霊術	ダンス・オヴ・ルーイン	lv:2	BoVD p99	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 術者を中心とした近距離(25ft+5ft/2lv)の拡散
	[悪] この範囲内にいる、デーモンでないクリーチャー(おそらく術者自身を含む)は、2d20点のダメージを受ける。									
幻術	ディスカラー・プール	lv:2	SpC p140	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[目標] “色彩のプール”1つ
	(幻覚) 目標となった“色彩のプール(DMG p151)”1つは、幻覚によって別の色彩1つに変化する(術者が選択)。ただし、アナライズ・ポータル呪文(SpC p21, MotP p33)や、トゥルー・シーイング呪文(PHB p258)は、この効果を見破る。									
防御術	ディストラクティング・レイ	lv:2	SpC p141	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 光線1本
	術者は、さまざまな色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した、呪文を発動中のクリーチャーは、〈精神集中〉判定(難易度15+この呪文レベル+その呪文レベル)に失敗すると、その呪文が失われる。									
幻術	ディセプティヴ・ファサード	lv:2	CM p108	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク/無害、物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触した、大きさが1立方ft/lvまでのクリーチャー1体か物体1つ
	(幻覚) 術者は、ディスガイズ・セルフ呪文(PHB p250)と同様に、この目標の外見を変える。この方法で、何らかの身体的特徴を隠したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、変装させるために使用した場合、〈変装〉判定に+10のボーナスを得る。なお、物体に対する発動は、本文参照。									
防御術	ディソナント・チャント	lv:2	SpC p143	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径100ftの放射
	[音波] この範囲内では、[言語依存]効果に対するセーブに+4のボーナスを得る。ただし、呪文の発動や、精神集中が必要なアクションを行う場合、〈精神集中〉判定が必要となる(本文参照)。また、元から〈精神集中〉判定が必要なアクションを行う場合、その難易度が4上昇する。									
占術	ディテクト・サイオニクス	lv:2	XPB p65	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、ディテクト・サイオニクスのパワー(XPB p116)と同様に、サイオニクスのオーラを知覚する。ただし、この呪文によっては、魔法のオーラは知覚できない。※XPB p65の“サイオニクスは魔法とは違う”かつ“専用の呪文やパワー”の選択ルールを採用している場合のみ使用する。									
占術	ディテクト・ソウツ	lv:2	PHB p254	音声、動作、焦点	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	意志・無効	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	[精神作用] 術者は、思考を知覚する。「1ラウンド目:思考【知力】が1以上の意識を持つ精神」が存在するか否か、「2ラウンド目:思考が存在する数と、それぞれの【知力】値【知力】が26以上の相手が存在する場合、本文参照」、「3ラウンド目:選択した思考1つの表面的思考(セーブに成功した相手は、同一の呪文のこの効果を受けない)」。									
幻術	デリュージョンズ・オヴ・グレンジャー	lv:2	SpC p147	音声	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、誇大妄想によって、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定、【判断力】に-2のペナルティを受ける(ただし、【判断力】は最小でも1未満にならない)。また、この目標は、防御的戦闘と防御専念を行うことができない。									
占術	ノウ・ヴァルナラビリティーズ	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	術者は、目標1体を持つ、「エネルギーに対する完全耐性」、「エネルギーに対する抵抗」、「エネルギーに対する脆弱性」、「その他の完全耐性」、「その他の脆弱性」、「呪文抵抗」、「ダメージ減少」の能力の、全ての詳細を知覚する。また、この能力のうち、生来の能力ではないものを識別できる。									
変成術	ハーモナイズ	lv:2	RoS p163	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、“呪歌”の能力を、1回の移動アクションとして開始できる。ただし、精神集中が必要な呪歌を維持するためには、依然として1回の標準アクションが必要となる。									
変成術	パイロテクニクス	lv:2	PHB p263	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	本文参照	意志・無効(花火/頑健・無効(煙))	可(花火)/不可(煙)	[目標] 1辺が20ftの立方体1個ぶんまでの大きさの火元1つ
	「花火:半径120ft以内にいる相手は、1d4+1ラウンドの間、盲目状態となる(意志・無効)」、「煙雲:1ラウンド/lvの間、半径20ft以内に煙が立ち込め、この範囲内にいる間と、その後1d4+1ラウンドの間、【筋力】と【敏捷力】に-4のペナルティを受ける(頑健・無効)」。【物質要素:火元1つ(鎮火するか、火元になる相手1体に1点/lvのダメージ)】									
変成術	ハラスターズ・ライト・ステップ	lv:2	CoSW p150	音声、動作、焦点	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、〈登攀〉判定に+15の状況ボーナス、〈忍び足〉判定に+10の状況ボーナス、“飛行移動速度30ft(良好)”を得る。ただし、中〜重装鎧を装備しているか、中〜重荷重を受けている場合、この速度は20ftとなる。また、この飛行は高度を変更できない。なお、この効果が終了した場合、この目標はゆっくりと落下する(PHB p273参照)。									
幻術	ヒプノティック・パターン	lv:2	PHB p268	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)+2ラウンド	意志・無効	可	[効果範囲] 半径10ftの拡散
	(紋様)[精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、多彩な光に包まれ、恍惚状態(PHB p305)となる。この呪文は、2d4HD+1HD/lv(最大+10HD)ぶんのクリーチャーを目標にする。ただし、視覚を持たない相手は、この呪文の目標にならない。									
幻術	フォールス・ライ	lv:2	CM p113	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(幻覚) この目標に対して、〈真意看破〉判定を行う相手は、その判定に-10のペナルティを受ける。また、この判定に失敗した場合、この目標が嘘をついているものと無条件に思い込む。なお、嘘を感知する効果に対しては、本文参照。									
変成術	フォクセス・カニング	lv:2	PHB p272	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、頭がよくなる。このことによって、【知力】に+4の強化ボーナスを得る。									
幻術	ブラー	lv:2	PHB p273	音声	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(幻覚) 目標となったクリーチャー1体は、その輪郭が霞み、視認困難(失敗確率20%)を得る。また、シー・インヴィジビリティ呪文(PHB p232)では、この失敗確率を無効化することができない。なお、視認困難を得ている相手に対しては、急所攻撃を行うことができない(PHB p57参照)。									
変成術	フライ、スウィフト	lv:2	SpC, CAd	音声	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、“飛行移動速度60ft(良好)”を得る(DMG p20参照)。ただし、中〜重装鎧を装備しているか、中〜重荷重を受けている場合、この速度は40ftとなる。なお、この呪文が終了した場合、術者はゆっくりと降下する(PHB p273参照)。									
死霊術	ブラインドネス / デフネス	lv:2	PHB, CoC	音声	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	永続(解除可)	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“盲目状態(PHB p311)”または“聴覚喪失状態(PHB p308)”となる。(この呪文は、リムーヴ・ブラインドネス/デフネス呪文を相殺し、解呪する。)									
防御術	ブレード・ブラザーズ	lv:2	PH2 p125	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した同意するクリーチャー2体
	目標2体は、そのいずれか(または両方)がセーブを行わなければならない場合、両方がセーブを行い、ロール結果の良い方1つがセーブ結果として用いられる。ただし、片方だけが目標になった効果でも、そのセーブに失敗すると、両方がその効果を受ける。なお、この2体が120ftを超えて離れた場合、この呪文は終了する。									

系統	ヴィジランテ呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv;4/4]		
幻術	ブレードウィーブ (CAd)	lv:2	CAd p156	音声	1即行	自身	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 術者			
	(紋様) 術者は、近接武器1つのみで攻撃する場合、1回のフリー・アクションによって、その武器による追加攻撃1回を行うことができる(武器のダメージなし)。この近接接触攻撃が命中した相手は、1ラウンドの間、幻惑状態(PHB p305)となる。										[3.5e]		
幻術	ブレードウィーブ (SpC)	lv:2	SpC p197	音声	1即行	自身	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 術者			
	(紋様) 術者は、1ラウンドにつき1回、近接武器の命中を与えたクリーチャー1体を選ぶ。このクリーチャーは、1ラウンドの間、幻惑状態(PHB p305)となる。										[3.5e]		
防衛術	ポータル・アラーム	lv:2	SpC, MotP	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 次元界間をつなぐゲート1つか魔法のポータル1つ			
	《アストラル界、エーテル界呪文》目標1つは、超小型サイズ以上の相手が含言葉を唱えずに進入した場合(エーテル状態などでも)、アラームが作動する。「精神的アラーム:1マイル以内に入った場合、術者は精神的に察知する」、「音声のアラーム:1ラウンドの間、ベルのような音が半径60ftまで鳴り響く(半径180ftまで聞こえる)」。										[3.5e]		
死霊術	ボーンフィドル	lv:2	SpC p207	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	頑健・無効	可	[目標] 骨格か外骨格を持つクリーチャー1体			
	術者は、フィドルのボウを作り出し、目標1体の骨で演奏させる。この目標は、1ラウンドにつき1回、自身のターンの開始時にセーブを行う。これに失敗すると、3d6点の[音波]ダメージを受け、そのラウンドは(忍び足)判定に-20のペナルティを受ける。[焦点具:フィドルのミニチュア1つ(30gp)]										[3.5e]		
占術	マジック・サヴァント	lv:2	CM p117	音声、動作	1即行	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者			
	術者は、〈魔法装置使用〉を10ランク以上持っている場合、どのような状況下でも、その判定に出目10を選択できる。また、〈魔法装置使用〉判定に+4の洞察ボーナスを得る。										[3.5e]		
幻術	マスク・オヴ・ジ・アイデアル	lv:2	CM p117	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者			
	(幻覚) 術者は、〈交渉〉、〈はったり〉、自身の外見を変化させるための〈変装〉判定に+4の技量ボーナスを得る。また、「自身が心術効果を作用させている相手」、「自身が召喚したクリーチャー」に対して、態度を変化させるための[魅力]判定に+4のボーナスを得る。										[3.5e]		
占術	マスターズ・タッチ (PH2)	lv:2	PH2 p127	音声	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体			
	この呪文は、技能判定に対応してしか発動できない。目標となったクリーチャー1体は、技能判定1回に+4の洞察ボーナスを得る。ただし、1ラウンドを超える時間が必要となる技能判定に対しては、この呪文は何の効果もない。										[3.5e]		
幻術	ミスディレクション	lv:2	PHB p288	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	不可(ク/物体)/不可、意志・無効	不可(ク/物体)/不可	[目標] 大きさが1辺10ftの立方体までのクリーチャー1体か物体1つ			
	(幻覚) この呪文の発動時に、この距離内にある別の物体1つを選択すること。この目標は、「オーラを知覚する」効果に対して、その物体1つとして認識される(セーブ不可; 真なる中立の木製の物体など)。また、その「オーラを知覚する」効果の追加の情報に関しても、その物体1つとして情報を与える(意志・無効; 微弱な変成術のオーラなど)。										[3.5e]		
幻術	ミラー・イメージ	lv:2	PHB p288	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者			
	(虚像) 術者は、自身の分身1d4体+1体/3lvを作り出す(最大8体)。このことにより、術者が攻撃や呪文の目標となる場合、術者および分身のランダムな1つが、その目標となる。ただし、攻撃が命中した分身は、即座に消滅する(なお、効果範囲型効果では消滅しない)。										[3.5e]		
変成術	ライヴリー・ステップ	lv:2	SpC, PGtF	音声、動作、焦点	1標準	30ft	12時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 術者および、術者を中心とした半径30ftの放射線の全ての仲間			
	術者および目標となった仲間は、移動速度全般に+10ftのボーナスを得る(跳躍距離も強化される; PHB p77参照)。ただし、術者またはこの目標が、移動アクション以外のアクションを行った場合、この呪文自体が終了する。										[3.5e]	○	(F)
幻術	リフレクティブ・ディスガイズ	lv:2	SpC, Und	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし、意志・看破(遣取)	なし、不可	[目標] 術者			
	(幻覚) 術者の姿を見た、サイズ分類の差が1段階までの知性を持つクリーチャーは、術者の姿が、同じ種族かつ同じ性別であるように見える(種族、性別、衣服が変更される; セーブ不可)。ただし、術者の実際の造作、匂い、音などは変化しない。なお、鋭敏嗅覚を持つクリーチャーは、通り取りがあったかのように、このセーブを行うことができる。										[3.5e]	○	(F)
防衛術	レイ・オヴ・リタリエイション	lv:2	Dr p155	動作、ドラゴンマーク	1割り込み	本文参照	瞬間	不可	可	[目標] 術者に光線攻撃を命中させたクリーチャー1体			
	[力場][エーテル界呪文] この呪文は、術者に光線攻撃が命中した際のみ発動できる(本文参照)。その光線攻撃は無効化され、術者は、その光線の使用者に対して遠隔接触攻撃1回を行う。これが命中した場合、術者のドラゴンマークの等級に応じた値の[力場]ダメージを与える(本文参照)。										[3.5e]	(E)	×
死霊術	レヴァリ	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作	1ラウンド	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、3日以内に死亡した死体1つ			
	[言語依存] 目標となったクリーチャー1体は、自身の死因に関して、自分の母国語で、それぞれ日本語にして40文字程度まで話す。「1ラウンド目:最後に見たもの」、「2ラウンド目:最後の望み」、「3ラウンド目:どのような攻撃で殺されたか」、「4ラウンド目以降:本文参照」。										[3.5e]	○	(F)
占術	ロケット・オブジェクト	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした長距離(半径400ft+40ft/lv)の円			
	術者は、「よく知っている物体1つ」、「はっきりと視覚的に思い描ける物体1つ」のいずれかを探知する(階段、その他の一般的なアイテム、唯一無二のアイテムなどを含む)。なお、この呪文は、距離的に最も近い1つを知覚する。ただし、この呪文は、(ホリムーブ)効果、ノンディテクション呪文、ミスリード呪文などに偽装され、鉛の層に遮断される。										[3.5e]		
変成術	ワーリング・ブレード	lv:2	SpC, CAr	音声、動作、焦点	1標準	60ft	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 長さ60ftの直線状			
	術者は、斬撃武器1つを投げ捨てる。この武器は、この範囲内にいる全ての敵に、それぞれ1回ずつ近接攻撃を行う(持っている特技なども適用される; この近接攻撃ロールと近接ダメージ・ロールには、【筋力】ではなく【対応能力値】修正値を使用してもよい)。その後、この武器は、術者の手元に戻る。										[3.5e]		
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		

系統	ヴィジランテ呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;1/3]
占術	アナライズ・ポータル	lv:3	SpC, MoTP, FRCS	音声、動作、物質	1分	60ft	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 円錐形の放射
	術者は、この範囲内にゲート呪文が魔法のポータルがあるかどうかを知覚する。また、この範囲内に1ラウンド観察すると、それらの大きさや位置を知覚する。さらに、特定のゲート呪文1つかポータル1つを1ラウンド以上観察して、術者レベル判定(難易度17)に成功すると、それ1つに関する詳しい情報を得る(本文参照)。									
変成術	アレグロ	lv:3	SpC, CAd	音声、動作、物質	1即行	20ft	1分/lv(解除可)	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 術者および、術者を中心とした半径20ftの爆発内の全てのクリーチャー
	目標は、基本的に移動速度に+30ftの強化ボーナスを得る(ただし、最大でも本来の移動速度の2倍まで)。また、このことによって、この目標の跳躍距離も強化される(PHB p77参照)。なお、この呪文のボーナスが移動速度に適用されてから、壁や荷重による移動速度の調整が行われる(PHB p145参照)。									
占術	アンラック	lv:3	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、ランダムな確率の関わるアクション(特に、攻撃ロール、ダメージロール、セーブなどのロール結果を必要とするもの)を行う場合、そのダイス・ロールを追加で1回行い、出目が悪い方の値をロール結果として用いる。									
幻術	イメージ、メジャー	lv:3	PHB p290	音声、動作、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中(中断可)+3ラウンド	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 1辺が10ftの立方体4個ぶん+1個ぶん/lvまでの虚像
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的、嗅覚的、音声的、温度的な要素を持つ幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。									
幻術	イリュージョン・スクリプト	lv:3	PHB p203	音声、動作、物質	1分以上	接触	24時間/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 接触した重量が10ポンド以下の物体1つ
	(惑乱)[精神作用] 術者は、目標となった物体1つに、“意図した相手にしか読むことができない文章”を記す(意味不明な文章となる；幻術士には、この呪文による文章であることがわかる)。なお、意図しない相手がこの文章を読もうとした場合、この呪文の発動時に指定した示唆1つに従う(意志・無効)。									
幻術	インヴィジビリティ・スフィア	lv:3	PHB p204	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)物体	可(ク)物体	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体か物体1つを中心とした半径10ftの放射
	(幻覚) この範囲内にいる相手は、不可視状態(PHB p310)となる(この発動時からこの範囲内にいて、その後この範囲内にいる場合のみ)。なお、この呪文の受け手が攻撃的な行動をとった場合、全ての相手の呪文が終了する(それ以外の相手が攻撃的な行動をとった場合、その相手のみの呪文が終了する)。									
防御術	ウーンディング・ウィスパース	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	[効果] 術者を取り巻く“囁き”
	[音波] 「術者に接触する」、「術者を肉体武器または手持ち武器で攻撃する(間合いの長い武器を除く)」のいずれかを行った相手は、“囁き”によって傷つけられ、自動的に1d6点+1点/lvのダメージを受ける。ただし、術者の側から接触しても、このダメージを与えることはできない。									
変成術	ウェポン・オヴ・インパクト	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した、殴打ダメージを与える武器1つか矢弾50発まで
	目標となった武器1つか矢弾は、クリティカル可能域が2倍(+100%)となる。ただし、矢弾をこの呪文の目標とする場合、それらはお互いに触れ合っていないなければならない。また、クリティカル可能域を増加させる効果は、いずれも互いに累積しない。									
防御術	エイボンズ・ホイール・オヴ・ミスト	lv:3	CoC p169	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	不可	おそらく不可	[効果範囲] 術者を中心とした、高さ10ft×直径5ftの円筒形
	術者は、霧の円筒を作り出す。この範囲内にいるクリーチャーは、選択した神格1柱の名の下に召喚されたクリーチャーに対してのみ、不可視状態として扱われる。ただし、いずれかのクリーチャーの一部分以上がこの範囲内から出るか、この範囲外からの攻撃を受けた場合、この呪文は終了する。									
占術	エンデュアリング・スクルータニ	lv:3	CM p98	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	不可	可	[目標] クリーチャー1体
	この呪文の発動時に、特定の行動1つを指定すること。術者は、目標となったクリーチャー1体とその行動を行った場合、それを自動的に感知する(他次元界にいる場合でも)。									
占術	オルター・フォーチュン	lv:3	PH2 p108	音声、経験	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体が行った、成功したダイス・ロール1回は、再ロールさせられる。[経験点消費:200XP]									
死霊術	カース・オヴ・インベイティング・ブレス、マス	lv:3	SpC p64	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	不可	可	[目標] 半径20ftの爆発内の全ての敵
	[呪い] 目標となったクリーチャーは、一時的な呪いによって、ACに-2のペナルティを受ける。なお、呪いによる効果は、特定の効果でしか解呪できない。									
幻術	カース・オヴ・ザ・ピュートリッド・ハスク	lv:3	BoVD, CoC	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド+1d10分	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(惑乱)[悪、恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自分の筋肉が腐り、剥がれ落ち、内臓をばらまいていると信じ込む。このことによって、1ラウンドの間、幻惑状態(PHB p305)となる。また、その次のラウンドからは、1d10×10ラウンドの間、昏睡状態(PHB p305)となる(通常の効果では目覚めることができない)。									
変成術	ガシアス・フォーム	lv:3	PHB p216	動作、物質	1標準	接触	2分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 接触した、実体を持つ同意するクリーチャー1体
	目標1体および装備品は、半透明な不定形なガス形態に形質変化した、“飛行移動速度10ft(完璧)”を得る(DMG p20参照)。また、“ダメージ減少10/魔法”および“クリティカル・ヒットと毒に対する完全耐性”の能力を得る。ただし、超常能力を失うとともに、呪文の動作、物質、信仰、焦点、経験要素を満たしたり、攻撃を行うことができない。									
幻術	クリーキング・カコフォニ	lv:3	SpC p72	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	可	[効果範囲] 半径40ftの拡散
	(虚像)[音波] この範囲内にいる相手は、〈聞き耳〉判定に-4のペナルティを受ける。また、[音波]に対する完全耐性を持たない相手は、“[音波]に対する脆弱性(MM p306)”の能力を得る。さらに、この範囲内では、呪文を発動する場合、〈精神集中〉判定に成功しなければならない(本文参照)。									
変成術	グリブネス	lv:3	PHB p220	動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は能弁となり、相手を信じさせるために行う(はったり)判定に+30のボーナスを得る。また、“術者の嘘を見破る効果”、“術者に真実を話すことを強制する効果”などの使用者は、術者レベル判定(難易度15+1/lv)が必要となる。ただし、フェイント、隙を作る、符丁に対しては作用しない。									
占術	クレアオーディエンス / クレアヴォイアンス	lv:3	PHB p221	音声、動作、焦点	10分	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、同じ次元界内の、よく知っている場所か、判りやすい場所1ヶ所に魔法的感知器官1つを作り出す。この器官は、映像を見るか音声を聞く(発動時に1つ選択)。なお、この器官は移動できないが、回転させて全方位を見ることができる。また、念視する場所が非魔法の暗闇に包まれている場合でも、半径10ftの範囲内を念視できる。									
占術	シー・インヴィジビリティ	lv:3	PHB p232	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身の視界内に存在する不可視状態のクリーチャーや物体を視認する。また、それらが「可視状態」、「不可視状態」、「エーテル状態」のいずれかを自動的に見分ける。ただし、この効果によっては、幻術を見破ったり、視認困難を無効化することはできない。									
変成術	シークレット・ページ	lv:3	PHB p232	音声、動作、物質	10分	接触	永続	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、面積が3平方ftまでのページ1枚
	術者は、目標となった1ページの内容を変化させ、まったく違うものに見せかける(地図をどうでもい文章に、重要な文章を一時的な伝言になど)。また、合言葉によって、元の文章に戻したり、再び変化させることができる(回数無制限)。さらに、変化させた文章を消去することもできる(本文参照)。									

系統	ヴィジランテ呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;2/3]
幻術	シャドウ・キャッシュ	lv:3	SpC, MotP	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 直径1ftの円形
	<small>(操影)《影界呪文、次元間通路》術者は、影界の小さなポータル1つを開き、物体を隠しておくか捨てる(体積が30立方ft以内で、重量が250ポンド以下の物体のみ)。この方法で影界に置かれたアイテムは、以後24時間につき、失われてしまう確率が10%ずつ累積していく。また、この呪文は、影界と併存する次元界でしか発動できない。</small>									
変成術	スカルプト・サウンド	lv:3	PHB p239	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] クリーチャーか物体1つ/lv、どの2つをとっても30ftの距離内
	<small>術者は、クリーチャーや物体が立てる音を変調させる。この呪文によって、無音の空間から音楽を奏でさせたり、術者一行の足音を消したり、他人の声を豚のものに変えることができる。なお、この呪文を使用したクリーチャーは、呪文の音声要素を満たすことができない場合がある(本文参照)。</small>									
占術	スクライング	lv:3	PHB p239	音声、動作、物質、焦点	1時間	本文参照	1分/lv	意志・無効	可	[効果] 魔法的感知器官1つ
	<small>(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視し、その周囲10ft以内を見聞できる(意志セーブ修正値を確認すること; 本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この(念視)を行うことができる(本文参照)。ただし、この目標が150ftを超える速度で移動した場合、この目標を見失ってしまう。[焦点具: 銀の鏡1枚(1,000gp)]</small>									
占術	スピーク・ウィズ・アニマルズ	lv:3	PHB p242	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	<small>術者は、動物と意思の疎通を行う。このことによって、動物は術者の言っていることが理解でき、術者は動物の言っていることが理解できる。また、この動物の態度が“友好的”以上である場合、術者たちのために何かをしてくれる場合がある(DMが判断)。ただし、この呪文のみによつては、この動物の態度は変化しない。</small>									
占術	スピーチリンク	lv:3	SpC, CAAd, Maof	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 術者および接触したクリーチャー1体
	<small>術者および、目標となったクリーチャー1体は、同じ次元界内にいるならば、お互いに言語によって意思疎通できる。ただし、周囲の音は伝達しない。また、この呪文は、術者と目標のいずれからでも“解除”できる。</small>									
変成術	スロー	lv:3	PHB p244	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	<small>この目標は、“減速状態”となる。このことによって、近接攻撃ロール、AC、反応セーブに-1のペナルティを受け、移動速度が1/2となる。また、自身のターン間に、「1回の標準アクション」が「1回の移動アクション」のいずれかしか行うことができない。(スロー呪文は、ヘイト呪文を相殺し、解説する: “減速状態”は、“加速状態”を抑制する。)</small>									
防御術	ディスオービディエンス	lv:3	CS p102	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	<small>目標となったクリーチャー1体は、あらゆる精神制御が抑止される((強制),(魅惑),“支配”の能力など)。また、この目標に対して精神制御を行った相手は、それが通常通り機能していると信じ込む(意志・無効; それによる命令を認識した上で行動できる)。</small>									
幻術	ディスプレイスメント	lv:3	PHB p251	音声、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	<small>(幻覚) 目標1体は、本来の位置から2ft離れたところにいるように見える。このことによって、完全視認困難(失敗確率50%)の利点を得る。ただし、通常の完全視認困難とは異なり、攻撃の目標にすることは普通にできる。なお、トゥルー・シーイング呪文(PHB p258)は、この効果を見破る。</small>									
防御術	ディスペル・マジック	lv:3	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	<small>術者は、「目標型解説」、「効果範囲型解説」、「呪文相殺」のうち、いずれかの解説判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、多くの呪いによる効果、一部の[力場]効果、一部の術者レベルが高い効果などは解説できない。また、魔法のアイテムは、解説される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。</small>									
占術	トレジャー・セント	lv:3	SpC p153	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	[目標] 術者
	<small>術者は、半径30ft以内にプラチナ、金、銀、銅、宝石などがある場合、その方向と種類を識別できる。また、その半径5ft以内に近づいた場合、その正確な位置を知覚する。</small>									
変成術	ドロレス・ブロー	lv:3	SpC p154	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した武器1つ
	<small>目標となった武器1つは、クリティカル可能域が2倍(+100%)となる。また、この武器による攻撃がクリティカル可能状態となった場合、それは自動的にクリティカル・ヒットとなる。ただし、クリティカル可能域を増加させる効果は、いずれも互いに累積しない。</small>									
幻術	ナイトメア・テレイン	lv:3	CM p110	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体5個ぶん+1個ぶん/lvまで
	<small>(操影)《影界呪文》この範囲内を見るか、この範囲内に入るか、この範囲内に入った相手は、からみつかれた状態(PHB p303)となる。また、この範囲内では、5ft離れた相手に視認困難、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難を得る。なお、術者は、この範囲内では、他者に見られている場合でも、「隠れ身」判定を行える。</small>									
占術	ノウ・オポーネント	lv:3	SpC p157	動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	<small>術者は、目標となったクリーチャー1体の“強み”か“弱点”を、1つ+1つ/2lv(最大+3つ)まで知る。「強み: 擬似呪文能力, 超常能力, 攻撃形態, 特殊能力など」, 「弱点: 脆弱性など」。</small>									
幻術	ファントム・バトル	lv:3	PH2 p121	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	<small>(虚像) この範囲内にいる相手は、機会攻撃を行うことができず、常に“挟撃”されているものとみなされる(セーブに失敗した相手は、再度この範囲内に入った際に、再セーブを行うことができる)。また、術者は、この呪文の発動時に、“この効果の影響を受けない相手1体/lv”を指定できる。</small>									
死霊術	フィアー	lv:3	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	30ft	1ラウンド/lvまたは1ラウンド	意志・不完全	可	[目標] 円錐形の爆発内の、全ての生きているクリーチャー
	<small>[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、1ラウンド/lvの間、恐慌状態(PHB p304)となる。ただし、セーブに成功した場合、1ラウンドの間、怯え状態(PHB p303)となる。なお、恐慌状態のクリーチャーが追い詰められた場合、懺慍状態(PHB p307)となる。</small>									
変成術	ブリンク	lv:3	PHB p276	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	<small>(エーテル界呪文) 術者は、ランダムにエーテル界を行き来し、失敗確率50%を得る(エーテル体が見えるか命中できる相手には20%; この両方を満たす相手には0%)。また、効果範囲のダメージが1/2となり、攻撃時に不可視状態(PHB p310)の利点を得る。ただし、移動速度が3/4となり、20%の確率で望んだ次元界でアクションが行われぬ。</small>									
変成術	ヘイスト	lv:3	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	<small>目標となったクリーチャーは、“加速状態”となる。このことによって、全力攻撃を行う際に、1ラウンドにつき追加攻撃1回を得る。また、移動速度全般に+30ftの強化ボーナスを得て(最大でも本来の移動速度の2倍まで; 跳躍距離も強化される; PHB p77参照)、攻撃ロールに+1のボーナスと、ACおよび反応セーブに+1の回避ボーナスを得る。</small>									
変成術	ホールド	lv:3	PH2 p126	音声	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	<small>目標となったクリーチャー1体は、足が地面に張り付き、この持続時間中は移動を行えない。ただし、飛行しているクリーチャーや、[瞬間移動]効果に対しては、何の効果もない。</small>									
防御術	モラル・ファサード	lv:3	OCCh p128	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ
	<small>この呪文の発動時に、属性1つを選択すること(秩序にして善、真なる中立など)。この目標は、占術呪文やそれに類する効果に対して、その属性として感知される。</small>									

系統	ヴィジランテ呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:3/3]
占術	リスニング・コイン	lv:3	SpC, CAd	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[目標/効果] 硬貨2枚/魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、2枚のコインを“感知機”と“受信機”に変える。このコインの“受信機”側を耳に当てたクリーチャーは、“感知機”側の音を聞くことができる。ただし、この“感知機”が財布やポーチの中に入れられている場合、この(聞き耳)の難易度は5上昇する。また、他次元界に対しては、この効果は働かない。 [3.5e]									
防衛術	リムーブ・カース	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ
	目標となったクリーチャー1体か物体1つは、受けている全ての“呪い”が取り除かれる。ただし、術者レベルなどの除去制限を持つ呪いも存在する。また、呪われた魔法のアイテムから、“呪い”そのものを取り除くことはできない(身体から離れなくなるような呪いから開放することはできる)。(この呪文は、ピストウ・カース呪文を相殺し、解呪する。) [3.5e]									
幻術	ワインディング・アリス	lv:3	RoD p169	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] 目標1体は、都市の迷路に迷い込んだことを確信し、朦朧状態(PHB p311)となる。なお、この目標は、「自身のターンの終了時に【知力】判定(難易度15)に成功する」、「ダメージを受ける」のいずれかが満たされた場合、この呪文が終了する。また、この呪文は、“小さな都市(DMG p134)”以上の共同体でのみ発動できる。 [3.5e]									
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										

系統	ヴィジランテ呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:1/3]
変成術	イナー・ビューティ	lv:4	FC1 p91	音声、動作、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	10分/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	「目標が悪い」この目標は、【敏捷力】と【魅力】に-4のペナルティを受ける。また、この形質変化を半径15ft以内で見た相手は、1d4ラウンドの間、吐き気がする状態となる(頑健・無効)。「目標が善い」この目標は、【敏捷力】と【魅力】に+4の清浄ボーナスを受ける。また、この形質変化を半径15ft以内で見た相手は、1ラウンドの間、朦朧状態となる(頑健・無効)。【焦点具:手鏡1つ(500gp)】 [3.5e]									
幻術	インヴィジビリティ、グレーター	lv:4	PHB p204	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(幻覚) 目標となったクリーチャー1体および装備品は、不可視状態(PHB p310)となる。ただし、足跡、音声(足音や会話など)、持っている光源、10ftを超えて引きずっている物体などに対しては作用しない。また、インヴィジビリティ呪文(PHB p203)とは異なり、この目標が攻撃的な行動をとった場合でも、この呪文は終了しない。 [3.5e]									
幻術	インミーナブル・エコー	lv:4	CM p97	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	5ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	(惑乱)[音波、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、〈聞き耳〉判定に-10のペナルティを受けるとともに、1ラウンドにつき1回、2d6点の【音波】ダメージを受ける。ただし、セーブに成功した場合、この持続時間は1ラウンドとなる。 [3.5e]									
変成術	ヴォイス・オヴ・ザ・ドラゴン	lv:4	SpC, Dra	音声、動作	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、(威圧)、(交渉)、(はったり)判定に+10の強化ボーナスを得るとともに、電語を理解し、話すことができるようになる(読むことはできない)。また、チャージ消費によって(1回の標準アクション)、サジェスチョン呪文(PHB p227)の効果を使用できる。なお、ソーサラーは、この呪文の有効術者レベルに+1のボーナスを得る。 [3.5e]									
防衛術	ウォール・オヴ・ディスベル・マジック?	lv:4	SpC, Und	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	不可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ魔法の壁1つ
	術者は、通常の視覚では感知できない、不可視状態の魔法の壁1つを作り出す(クリーチャーや物体の移動は妨害しない)。この障壁を通り抜けた相手は、ディスベル・マジック呪文(PHB p251)の「目標型効果」の解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を受ける。 [3.5e] ○ (F) ○									
幻術	シャドウ・カンジュレーション	lv:4	PHB p235	音声、動作	1標準	さまざま	さまざま	意志・看破、さまざま	不可	[目標/効果/効果範囲] さまざま
	(操影)《影界呪文》 術者は、ウィザード/ソーサラー呪文の、3lv以下の召喚術1つを真似る(招来)か(創造)のみ)。ただし、セーブに成功した相手には、通常の1/5のダメージしか与えない。また、ダメージ以外の追加効果は、20%の確率でしか効果を発揮しない。なお、“影のクリーチャー”に関しては、本文参照。 [3.5e]									
占術	スピーク・ウィズ・プランツ	lv:4	PHB p242	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、植物および植物クリーチャーと意思の疎通を行う。このことによって、植物は術者の言っていることが理解でき、術者は植物の言っていることが理解できる。ただし、植物の持つ知覚力はごく限られたものであるため、通常は自身の周辺で起きたことしか描写できない。また、この呪文のみによっては、この植物の態度は変化しない。 [3.5e]									
幻術	スペクトラル・ウェポン	lv:4	SpC, CAd	音声、動作	1即行	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	意志・不完全	可	[効果] 半ば実体を持つ近接武器1つ
	(操影)《影界呪文》 術者は、自身が《習熟》している近接武器1つを、半ば実体を持つ武器として創造する。この武器は、近接攻撃ではなく、近接接触攻撃として使用できる。ただし、この攻撃が命中した相手は、その他の効果が50%の確率でしか発生せず、セーブに成功した場合、通常の1/2のダメージしか受けない。 [3.5e]									
防衛術	スベル・セフト	lv:4	CS p101	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[目標] クリーチャー1体
	術者は、目標1体が受けている有用な効果それぞれに対して、解呪判定(1d20+1/lv(最大+15); 難易度11+その効果の術者レベル)を行う。この方法で解呪が成功した場合、その有用な効果は術者に移動する(持続時間を含む)。ただし、術者が目標として不適切な効果は、この方法では解呪できない。 [3.5e]									
変成術	セレリティ	lv:4	PH2 p115	音声	1割り込み	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、即座に1回の標準アクションを行うことができる。その後、次の自身のターンの終了時まで、幻惑状態(PHB p305)となる。 [3.5e]									
変成術	ソウル・シンギング	lv:4	CoC p178	音声、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	意志・無効	おそらく可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	術者は、“エンチャント・パイプス(CoC p169)”の演奏を行う。目標となったクリーチャー1体は、完全に術者の虜となり、術者の望んだものだけを見聞きする。なお、この目標を近くで見たクリーチャーからの反応に関しては、本文参照。 [3e]									
幻術	ゾーン・オヴ・サイレンス	lv:4	PHB p245	音声、動作	1ラウンド	5ft	1時間/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径5ftの放射
	(強制)[精神作用] 術者は、この範囲内で立てられる音を、この範囲外には聞こえないように魔法的に干渉する。ただし、このことによって、この範囲内からこの範囲外の、[音波]と[言語依存]効果も無効化されてしまう場合がある(本文参照)。なお、この効果範囲は、術者に伴って移動する。 [3.5e]									

系統	ヴィジランテ呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv;2/3]
占術	ディテクト・スクライミング	lv:4	PHB p254	音声、動作、物質	1標準	40ft	24時間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの放射
	術者は、自身が占術(念視)の目標となった場合、自動的にそれに気付く。また、その魔法的感知器官や念視者がこの範囲内に存在する場合、自動的にその位置を特定できる。さらに、その念視者がこの範囲外にいるならば、対抗術者レベル判定(1d20+1lv)を行い、これに成功した場合、その念視者の姿、方向、距離を知覚する。 [3.5e]									
防御術	アフレクト・ハーム	lv:4	CoC p167	音声、動作	1標準	自身	精神集中(中断可)	なし	なし	[目標] 術者
	[力場]《エーテル界呪文》術者は、物理的な攻撃の命中を受けた場合、合計で1回/lvまで、「そのダメージの代わりに、2点の【知力】ダメージを受ける」ことを選択できる。ただし、この能力を使用する場合、そのダメージ・ロールが行われる前に宣言しておかなければならない。 [3e]									
変成術	ハーモナイズ、グレーター	lv:4	RoS p163	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、「呪歌」の能力を、1回の移動アクションとして開始できる。また、精神集中が必要な呪歌を維持するためのアクションが、1回の標準アクションではなく、1回の移動アクションとなる。 [3.5e]									
幻術	ハリューサナトリ・テレイン	lv:4	PHB p265	音声、動作、物質	10分	長距離(400ft+40ft/lv)	2時間/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 1辺が30ftの立方体1個ぶん/lvまでの虚像
	(幻覚) 術者は、自然の地形を、別の地形1種類に見せかける(池、丘、崖、洞れ谷、草地、クレバス、沼地、野原、道など; DMG p86参照)。この呪文は、視覚、聴覚、嗅覚に関する幻影を作り出す。ただし、この範囲内のクリーチャー、建造物、物体は、この幻影から姿が隠されることはない。 [3.5e]									
変成術	ブライディング・ビューティ	lv:4	BoED p107	音声、動作、禁欲	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[善] 術者は、フェイの肉体的美を得る。このことによって、半径60ft以内にいる他のクリーチャーは、術者の姿を直接見た場合、永続的な盲目状態となる(頑健・無効)。また、術者は、1回のフリー・アクションによって、この盲目効果を抑止または再開できる(この場合でも、肉体的な美しさは変化しない)。[禁欲構成要素:24時間の性交] [3.5e]									
防御術	フリーダム・オヴ・ムーヴメント	lv:4	PHB p274	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、通常ならば行動を阻害される効果の影響下でも、問題なく行動できる。また、この目標が組みつきから逃れようとする場合、その試みは自動的に成功する。さらに、水中でも通常通り行動できるが、呼吸をする能力までは与えられない。 [3.5e]									
変成術	ブリンク、バイルフル	lv:4	PH2 p125	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効	不可	[目標] クリーチャー1体
	《エーテル界呪文》目標となったクリーチャー1体は、攻撃や呪文の発動を行う際に、ランダムにエーテル界を行き来する。このことによって、50%の確率で、そのアクションが望んだ次元界で行われない。ただし、距離が「自身」の効果は失敗しない。 [3.5e]									
防御術	ブレイク・エンチャントメント	lv:4	PHB p276	音声、動作	1分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、この目標が受けている、心術、変成術、石化状態などの有害な効果1つにつき、解呪判定1回を行う(1d20+1lv(最大+15); 難易度11+その効果の術者レベル; 呪いのアイテムは難易度25)。また、この呪文は、ディスペル・マジック呪文では解呪できない、5レベル以下の一部の効果を解呪できる(呪いなどを含む)。 [3.5e]									
変成術	プロテジェイ	lv:4	SpC, CAd	音声、動作	1ラウンド	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した【知力】が3以上のクリーチャー1体
	目標1体は、術者のバード・レベルの1/2のレベルのバードとして、「バードの知識」と「呪歌」を使用できる。また、この目標が使用する「呪歌」の前提条件の(芸能)ランクに対しては、「この目標自身の(芸能)ランク」、「術者の(芸能)ランクの1/2」のいずれか高い方を使用できる。 [3.5e]									
変成術	ヘイスト (3e)	lv:4	PHB p254	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、1ラウンドにつき1回、追加の標準アクション1回を得る(呪文の発動なども可能)。また、ACに+4の加速ボーナスを得るとともに、跳躍距離が通常の1.5倍(+50%)となる。※版上げによって効果に変更された呪文であるため、呪文レベルを1上昇した。 [3e]									
防御術	ポータル・アラーム、インブルーウド	lv:4	SpC, MotP	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	8時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 次元界間をつなぐゲート1つか魔法のポータル1つ
	《アストラル界、エーテル界呪文》目標となったゲート呪文1つかポータル1つは、超小型サイズ以上の相手が合言葉を唱えずに進入した場合(エーテル状態などでも)、「精神的アラーム」と「音声的アラーム」のいずれか、またはその両方が作動する(本文参照)。 [3.5e]									
占術	ポータル・ヴュー	lv:4	Und p61	音声、動作、焦点	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 魔法のポータル1つ
	(念視) 目標となったポータル1つは、術者の側から見た表面が透明になり、その目的地を視認できる。 [3.5e] × (F) ×									
幻術	ミラー・イメージ、グレーター	lv:4	PH2 p128	音声、動作	1割り込み	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(虚像) 術者は、ミラー・イメージ呪文(PHB p288)と同様に、自身の分身1d4体+1体/3lvを作り出す(最大8体)。また、1ラウンドにつき1回、この分身が8体未満である場合、自動的に追加の分身1体を作り出される。[AC10+サイズ修正値+【敏捷力】修正値] [3.5e]									
防御術	リベル・ヴァーミン	lv:4	PHB p295	音声、動作	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射
	術者は、不可視状態の障壁を作り出し、自身に伴って移動させる。1HD/3lv未満の蟲は、この障壁を通り抜けることができない(セーブ不可)。また、1HD/3lv以上の蟲は、この障壁を通り抜けることができず(意志・無効)、このセーブの成否に関わらず、自身からこの障壁に接触(または通過)した1回につき、2d6点のダメージを受ける(セーブ不可)。 [3.5e]									
幻術	リンガリング・コーラス	lv:4	CM p121	音声、動作	1即行	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 幻の声の合唱
	(虚像) 術者は、幻の声の合唱を作り出し、すでに起動している呪歌1つの精神集中を譲渡する。この呪文は、呪歌の精神集中をしている間でも発動できる。なお、この呪文を再度発動した場合、新しい方の持続時間に上書きされる。 [3.5e]									
占術	レイ・オヴ・ザ・ランド	lv:4	SpC p236	音声、動作、焦点	3ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身の周囲の地勢の概観を把握する。このことによって、半径50マイル以内の詳しい地形と、その目印となる地点(川、湖、小村サイズ以上の共同体(DMG p134)など)の存在を知覚する。また、現在の場所からその目印となる地点までの、それぞれの距離と方向を知覚する。 [3.5e]									
防御術	レイ・デフレクション	lv:4	SpC p238	音声、動作、焦点	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者に対して行われた遠隔接触攻撃(光線呪文など)は、自動的に別の方向に反射され、無効化される。 [3.5e]									
幻術	レインボー・パターン	lv:4	PHB p298	音声、動作、物質、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)+1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	(紋様)[精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、恍惚状態(PHB p305)となる。この呪文は、24HDぶんのクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。また、この効果範囲は、1ラウンドにつき30ftまで移動させることができ(1回のフリー・アクション)、これらの目標は、この効果範囲を追って移動する(本文参照)。 [3.5e]									
占術	レジェンド・ローア	lv:4	PHB p299	音声、動作、物質、焦点	本文参照	自身	本文参照	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、重要な人物、物品、場所などの対象1つに関する知識を得る。「発動時間:噂を聞いたことがあるだけ(2d6週間)、詳しい情報を知っている(1d10日)、この対象のすぐ近くにいるなど(1d4×10分)」。[物質要素:香(250gpぶん); 焦点具:象牙4つ(各50gp)] [3.5e]									

系統	ヴィジランテ呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:3/3]
防御術	レジスタンス, グレーター	lv:4	SpC p239	音声、動作、物質	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、セーブに+3の抵抗ボーナスを得る。										[3.5e]
占術	ロケット・クリーチャー	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	10分/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした長距離(半径400ft+40ft/lv)の円	
	術者は、指定したクリーチャー1種類を探知する(30ft以内から見たことがある種類のみ)。なお、この呪文は、距離的に最も近い1体を知覚する(その移動方向を含む)。ただし、この呪文は、(ポリモーフ)効果、(ノンディテクション)呪文、ミスリッド呪文などに偽装され、流れる水に遮断される。										[3.5e]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

